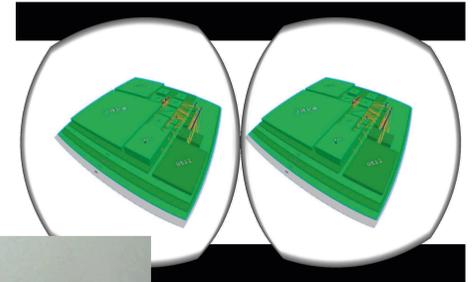


ExplorViz

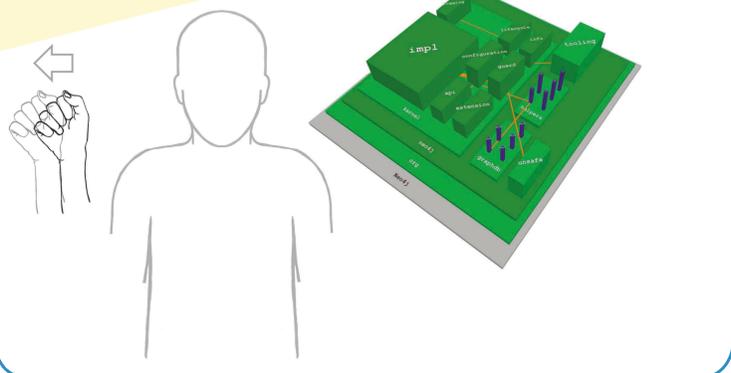
www.explorviz.net

Software erleben

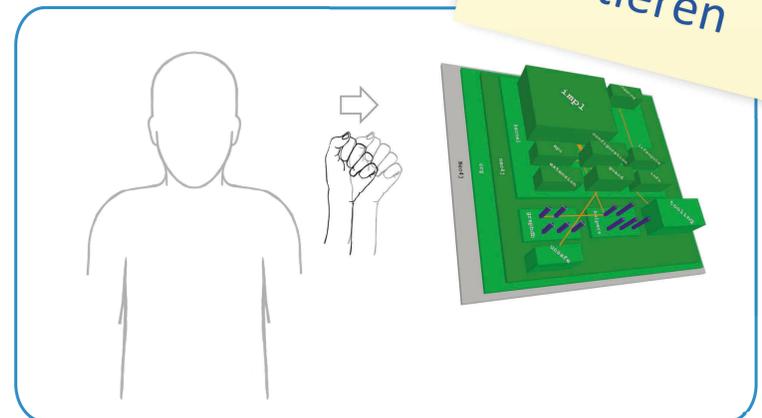


Gesten zur Interaktion

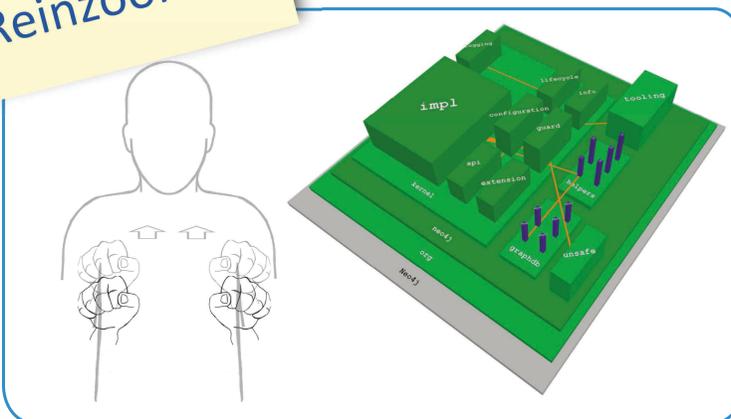
Verschieben



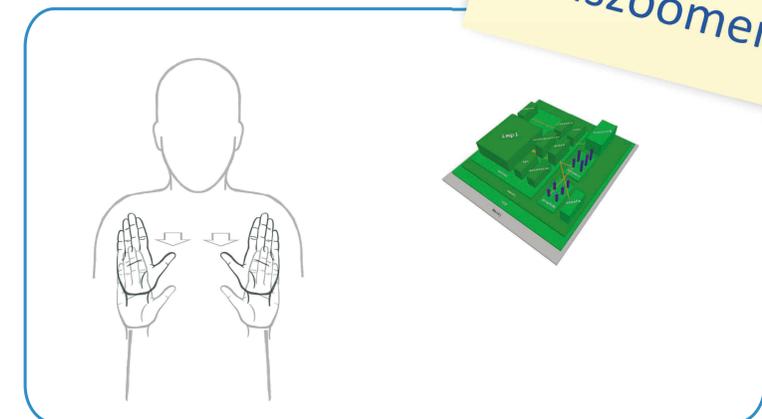
Rotieren



Reinzoomen



Rauszoomen

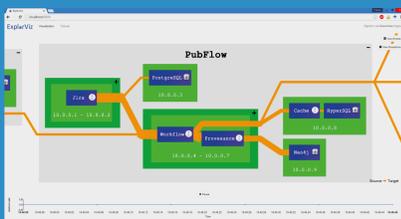


Grafiken: © Katharina Glau

Cutting-edge Technologien

ExplorViz

ExplorViz bietet live Trace Visualisierung zur Darstellung der Ausführung von Applikationen in großen Softwarelandschaften. Dabei setzen wir auf aktuelle Webtechnologien wie HTML5 und WebGL um eine konsistente und leicht zugängliche Visualisierung auf allen Endgeräten zu ermöglichen.



Oculus Rift

Anstelle eines Monitors nutzen wir die Oculus Rift zur Darstellung der Applikationsperspektive von ExplorViz. Wir verwenden WebVR zur Nutzung von verschiedenen Virtual Reality Geräten und somit einem einheitlichen Zugriff auf Positions- und Rotationsensoren in Webbrowsern.



Microsoft Kinect v2

Zur Erkennung der Gesten nutzen wir einen Microsoft Kinect v2 Sensor. Im Gegensatz zur ersten Generation der Kinect besitzt die zweite Version eine Full HD Kamera, eine verbesserte Tiefen- und Infrarotkamera und kann bis zu sechs menschliche Körper gleichzeitig zur Laufzeit verfolgen.

