

# Automatic Refactoring with the Null Object Pattern using PARROT

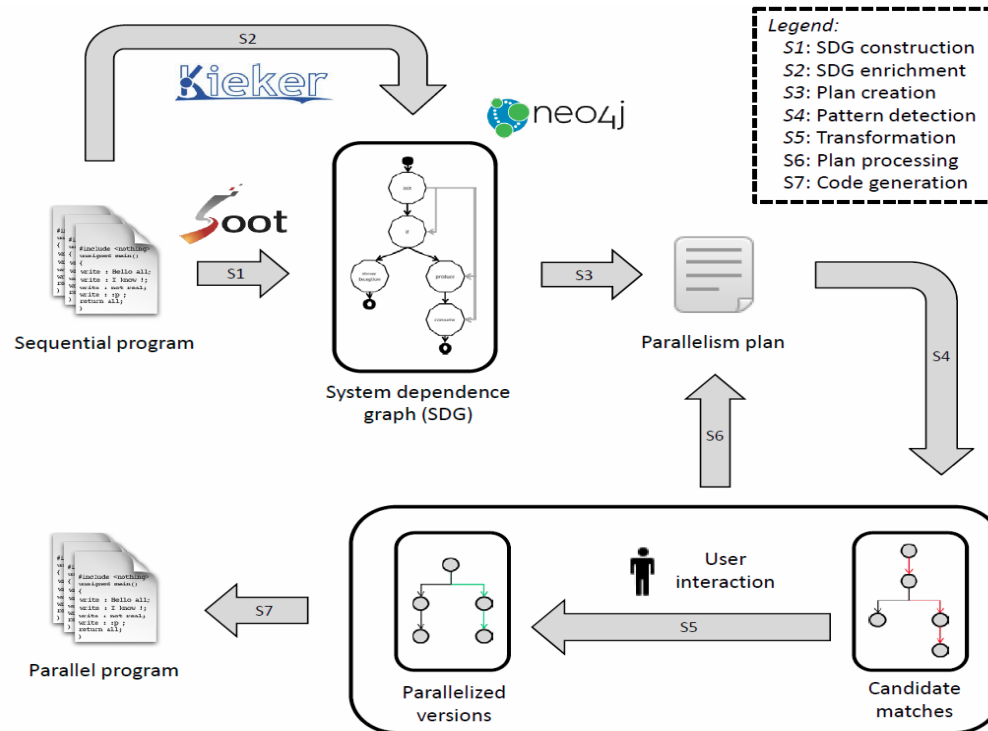
Tim-Niklas Reck

28.09.17



# Motivation

## Kontext



Der halbautomatische Ansatz PARROT  
(In Anlehnung an Wulf [2014])

# Motivation

## Problem

Listing 3.4. Ausschnitt aus Checkstyles Checker.java.

```
1 public class Checker {
2     private PropertyCacheFile cache;
3
4     private void processFiles(List<File> files) throws CheckstyleException {
5         for (final File file : files) {
6             try {
7                 final String fileName = file.getAbsolutePath();
8                 final long timestamp = file.lastModified();
9                 if (cache != null && cache.isInCache(fileName, timestamp)
10                    || !CommonUtils.matchesFileExtension(file, fileExtensions)
11                    || !acceptFileStarted(fileName)) {
12                     continue;
13                 }
14                 if (cache != null) {
15                     cache.put(fileName, timestamp);
16                 }
17                 fireFileStarted(fileName);
18                 final SortedSet<LocalizedMessage> fileMessages = processFile(file);
19                 fireErrors(fileName, fileMessages);
20                 fireFileFinished(fileName);
21             }
22             // -@cs[IllegalCatch] There is no other way to deliver filename that was under
23             // processing. See https://github.com/checkstyle/checkstyle/issues/2285
24             catch (Exception ex) {
25                 // We need to catch all exceptions to put a reason failure (file name) in
26                 exception
27                 throw new CheckstyleException("Exception was thrown while processing "
28                    + file.getPath(), ex);
29             }
30         }
31     }
```

# Motivation

## Idee

Listing 3.2. Klasse mit nicht initialisiertem Feld.

```
1 public class RandomClass {
2     private Cache cache;
3
4     public RandomClass() {
5     }
6
7     public void createCache() {
8         this.cache = new Cache();
9     }
10
11    public void cacheFile(File filename)
12    {
13        if (cache != null) {
14            cache.put(filename);
15        }
16    }
17
18    public void clearCache() {
19        if (cache != null) {
20            cache.reset();
21        }
22    }
23 }
```

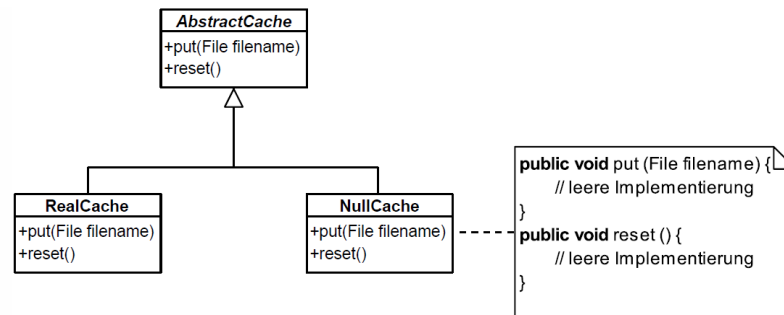


Abbildung 3.3. Umsetzung der Klasse Cache aus Listing 3.2 nach dem Nullobjekt-Muster.

# Gliederung

- › Motivation
- › Ziele
- › Grundlagen und Technologien
- › Ansatz
  - Erkennung
  - Transformation
- › Evaluation
- › Fazit

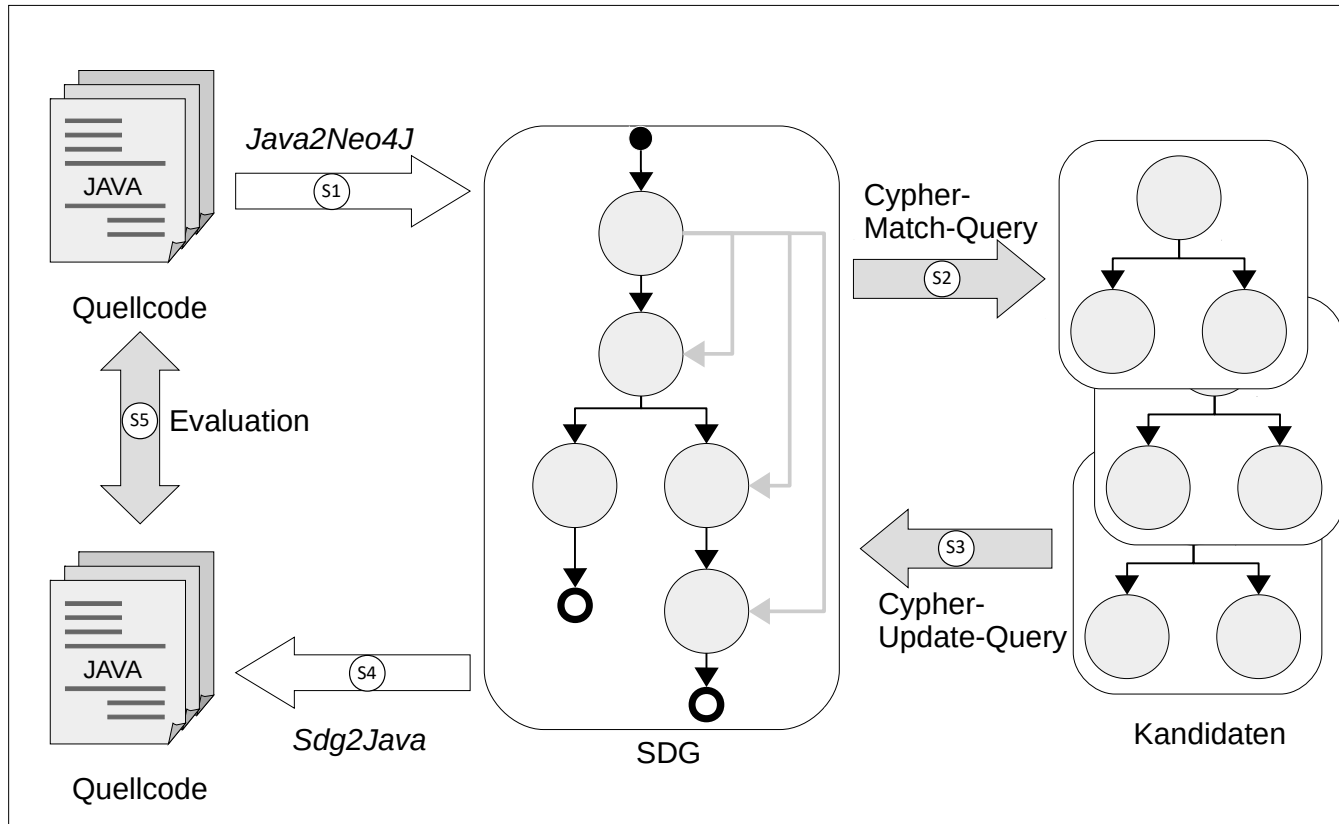
# Ziele

- › Z1: Erkennung von Nullobjekt-Kandidaten
- › Z2: Transformation von Nullobjekt-Kandidaten
- › Z3: Evaluation der Ergebnisse

# Grundlagen und Technologien

- › Graphentheorie
  - Allgemeine Graphen
  - JsysDG
- › Die Graphdatenbank Neo4J
- › Das Nullobjekt-Muster
- › Die Tools Java2Neo4J und Sdg2Java







## Erkennung

Listing 4.3. Kandidatenklasse Cache.java

```
1 public class Cache {  
2  
3     public void put(String filename, int  
4         size) {  
5         size();  
6     }  
7     public void reset() {  
8         size();  
9     }  
10  
11     private int size() {  
12         return 0;  
13     }  
14 }
```

Listing 1. Die Aufruferklasse MainClass.java

```
1 public class MainClass {  
2  
3     private Cache cache;  
4     ...  
5  
6     public MainClass() {  
7         subtitle = new Text();  
8     }  
9  
10    public void createCache() {  
11        if (cache == null) {  
12            this.cache = new Cache();  
13        }  
14    }  
15  
16    public void clearCache() {  
17        if (cache != null) {  
18            cache.reset();  
19        }  
20    }  
21  
22    ...  
23 }
```

## Erkennung

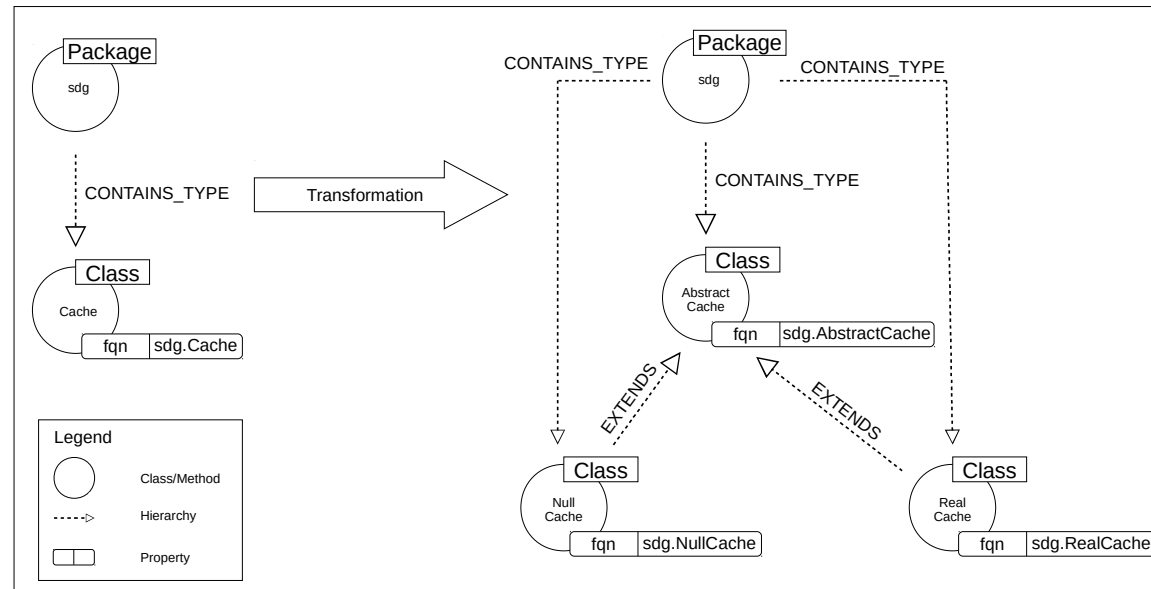
Listing 3.2. MATCH-Abfrage

```
1 MATCH (mainClass:Class) -[:CONTAINS_FIELD]->(candidateField:Field {isfinal:false}) <-[:  
    AGGREGATED_FIELD_READ]- (method:Method)  
2     USING INDEX candidateField:Field(isfinal)  
3 MATCH (candidateField) -[:DATA_FLOW]->(condVariable:Assignment) -[:DATA_FLOW]->(condition:  
    Condition {operation:"!="})  
4     WHERE condition.operand1 = "null" OR condition.operand2 = "null"  
5 MATCH (condVariable) <-[:CONTROL_FLOW]- (ifStmt:NopStmt)  
6     WHERE ifStmt.nopkind = "IF_COND" OR ifStmt.nopkind = "IF_COND_X" OR (ifStmt) <-[:  
    CONTROL_FLOW]- (:Condition)  
7 MATCH (candidate:Class)  
8     WHERE candidate.fqn = candidateField.vartype AND candidate.isabstract = false  
9 RETURN DISTINCT candidateField, condVariable, candidate
```

# Ansatz

## Transformation der Kandidaten

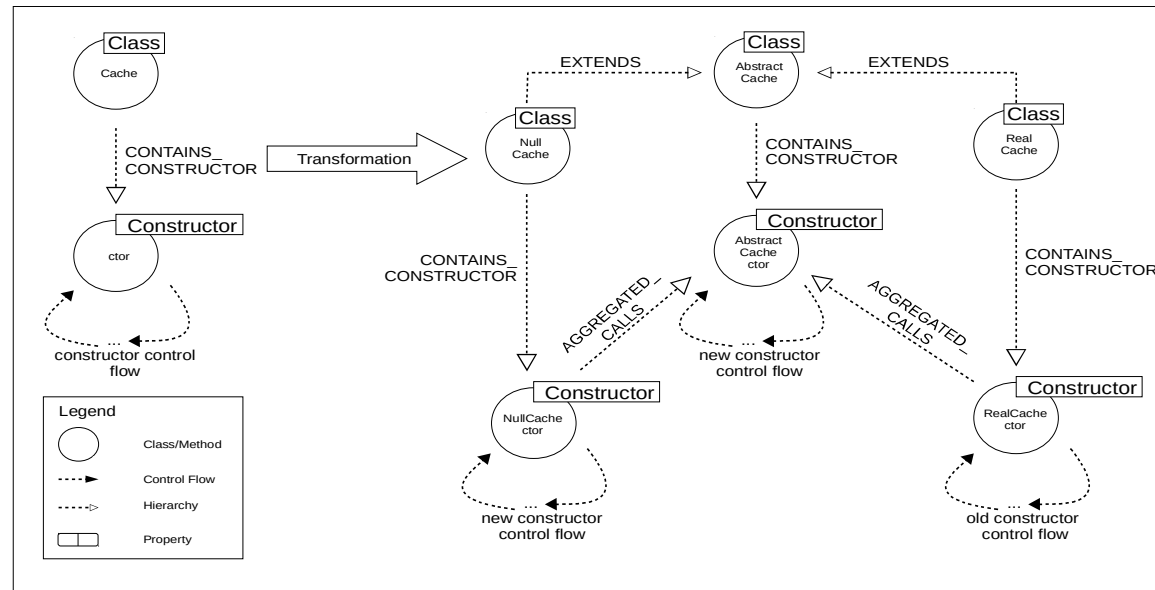
- Erstellung neuer Klassen



# Ansatz

## Transformation der Kandidaten

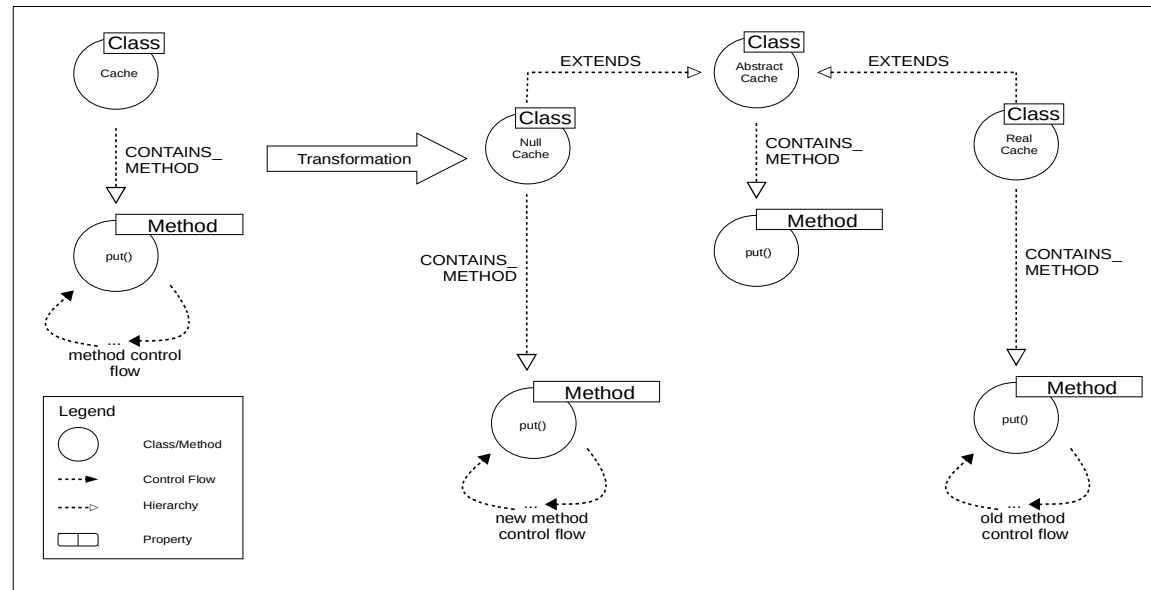
- Erstellung neuer Klassen
- Anpassung der Konstruktoren



# Ansatz

## Transformation der Kandidaten

- Erstellung neuer Klassen
- Anpassung der Konstruktoren
- Anpassung der Methoden



# Ansatz

## Transformation der Aufruferklassen

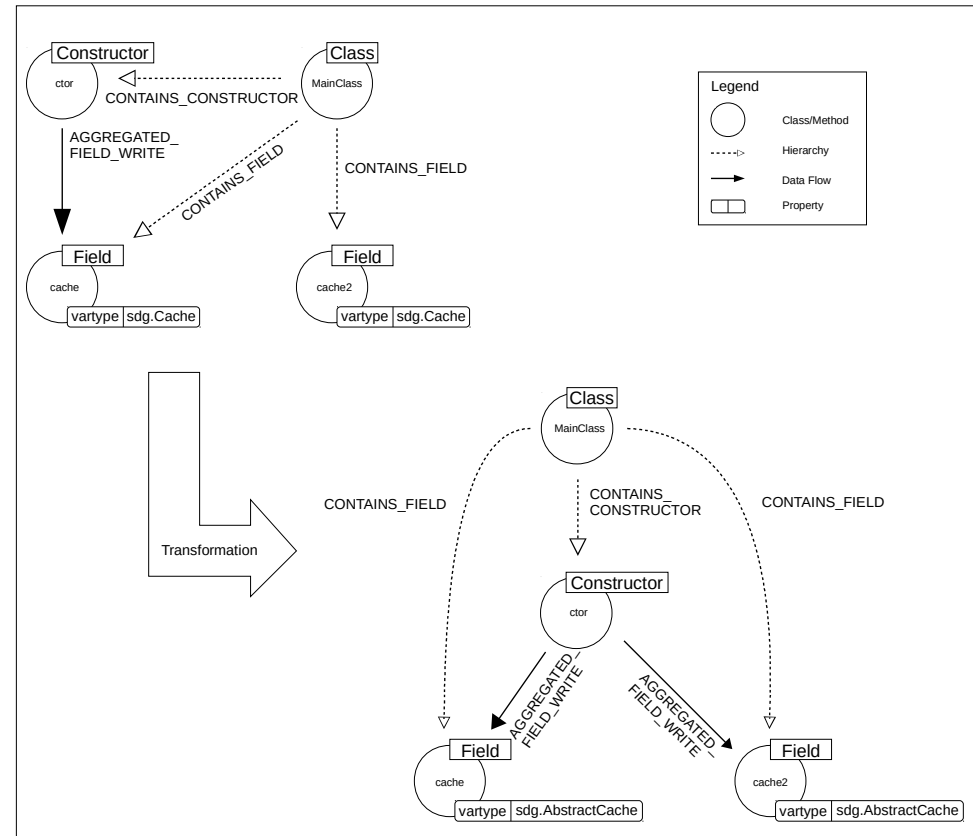
- Anpassen der if-Anweisungen

```
public void clearCache(){  
    if (cache != null) {  
        cache.reset();  
    }  
}  
    →  
public void clearCache() {  
    this.cache.reset();  
}
```

# Ansatz

## Transformation der Aufruferklassen

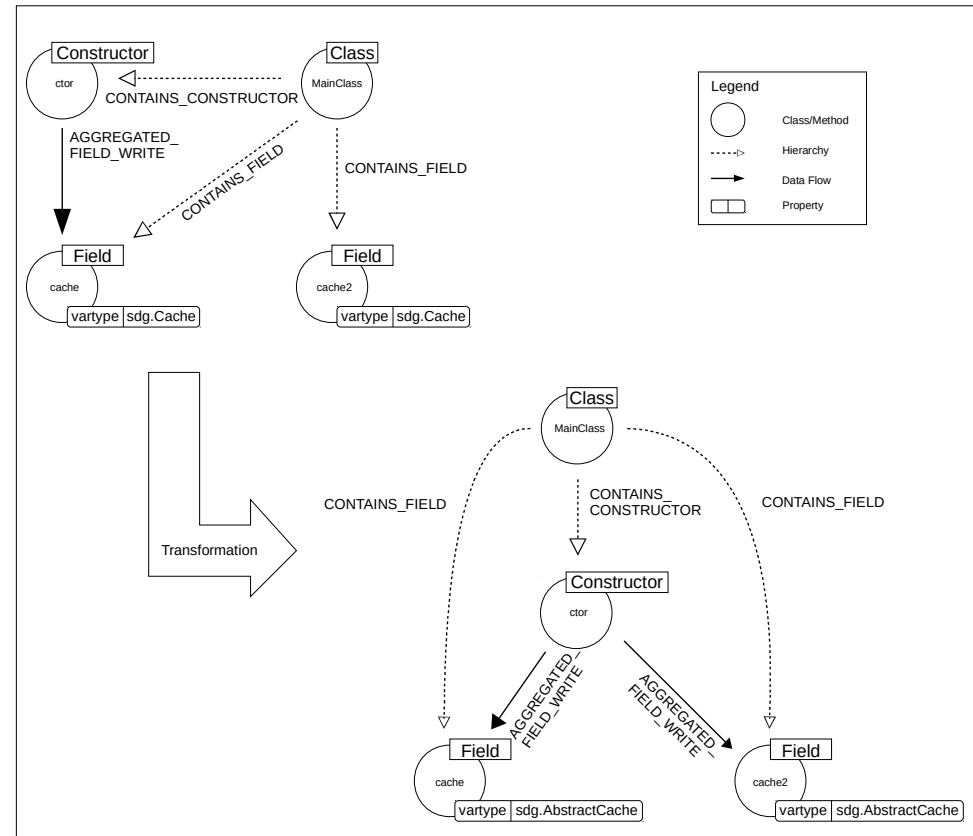
- Anpassen der if-Anweisungen
- Anpassung der Felder an neue Typen



# Ansatz

## Transformation der Aufruferklassen

- Anpassen der if-Anweisungen
- Anpassung der Felder an neue Typen
- Initialisierung bisher nicht initialisierter Felder





# Evaluation

## Erkennung

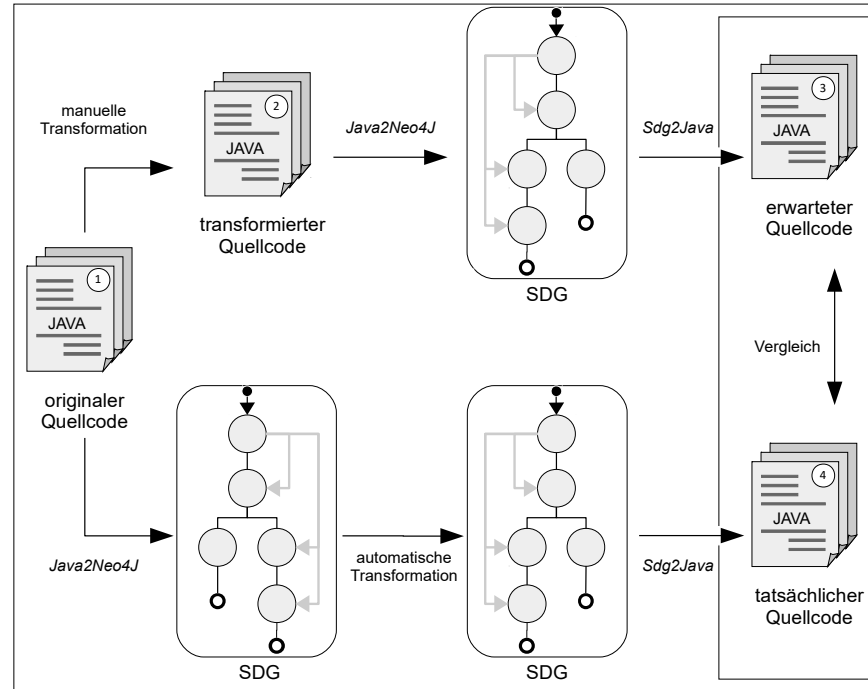
- Überprüfung mit:
  - eigenen Klassen
  - Klassen in Apache Ant
- Vergleich der textuellen Suche nach Kandidaten in Ant und der Abfrage

Evaluation anhand unseres eigenen Quellcodes

Klasse	Feldname	Übereinstimmung erwartet	Korrektes Matching	
			des Feldes	der Methoden
Cache	cache	ja	✓	✓
	cache2	nein	✓	-
Text	text	ja	✓	✓
	title	nein	✓	-
	subtitle	nein	✓	-
AbstractObject	abstractObject	nein	✓	-

# Evaluation

## Transformation



# Evaluation

## Transformation

Die erwartete Klasse RealCache

```
1 package de.tnr.sdg.example.  
  transformedCache;  
2  
3 public class RealCache extends de.tnr.sdg.  
  example.transformedCache.  
  AbstractCache {  
4  
5   public RealCache() {  
6     super();  
7   }  
8  
9   private final int size() {  
10    return 0;  
11  }  
12  
13  public void reset() {}  
14  
15  public void put(java.lang.String  
  filename,int size) {}  
16 }
```

Die tatsächliche Klasse RealCache

```
1 package de.tnr.sdg.example.cache;  
2  
3 public class RealCache extends de.tnr.sdg.  
  example.cache.AbstractCache {  
4  
5   private final int size() {  
6     return 0;  
7   }  
8  
9   public RealCache() {  
10    super();  
11  }  
12  
13  public void put(java.lang.String  
  filename,int size) {}  
14  
15  public void reset() {}  
16 }
```

# Fazit

- › Cypher-Abfragen sind
  - effizient bei der Identifizierung von Mustern
  - sehr unübersichtlich bei größeren Transformationen
- › Transformation und Erkennung sind korrekt durchführbar
- › Future Work:
  - Transformation abstrakter Klassen
  - Java-Klassen als Kandidaten
  - Abfragen, ob ein Feld null ist, überdenken.